

令和3年(2021年)6月8日(火) 1年GS課題探究基礎講座「産業社会と人間」

テーマ「コンセンサスゲーム」

1年GS課題探究基礎講座にて、「コンセンサスゲーム」を行いました。

コンセンサスゲームとはある課題について、グループ全員の合意(納得)形成によって意思決定をするゲームです。コミュニケーションを活発に行い、自分と他人の考え方や価値観の違いを知ることができます。NASA(月面着陸)ゲームや、無人島ゲームなど、様々な種類がありますが、今回は「砂漠脱出」を行いました。

砂漠で遭難したときに、12個の持ち物で役に立つもの順に意味を考え、順番をつけるという内容です。グループで話し合い順位を付け、合意形成を図りました。科学的に説明された正解があり、グループごとに正解に近いか遠いかで、内容を振り返りました。充実したグループワークの時間となりました。

